

DebugMode
Wink

Wink

programček za snemanje dela na zaslonu in izdelava
interaktivnega priročnika
(delavnica)

Maja Božič

Gozdarska knjižnica
maja.bozic@gozdis.si



Namestitev:

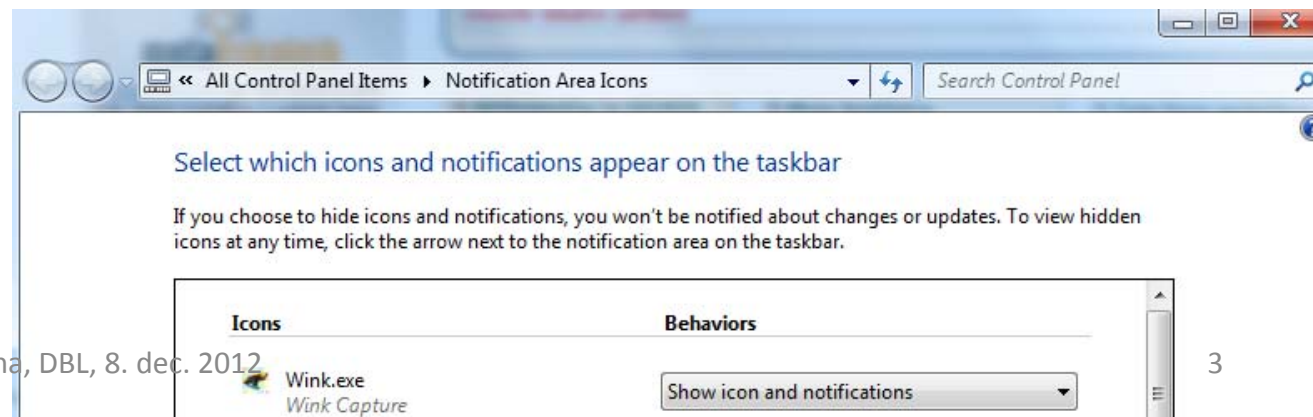
<http://www.debugmode.com/wink/download.htm>

Namesti se tudi „Wink User guide.“



Priprava zaslona:

- pospravite namizje;
- vključite „Samodejno skrij orodno vrstico“;
- v brskalniku skrite morebitne individualne nastavitve (npr. zaznamke);
- nastavitve opozoril programa wink.

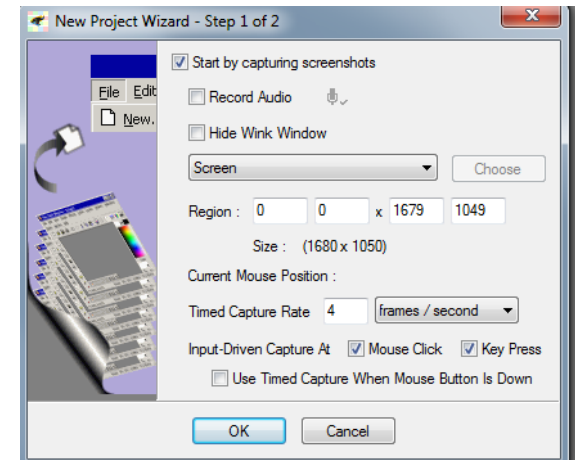




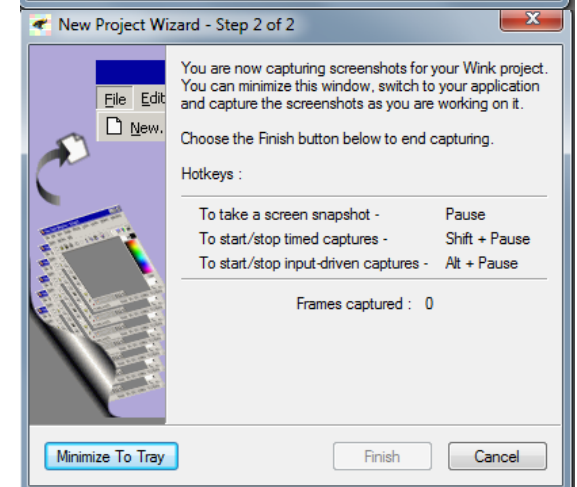
Začetek novega projekta:

- new project (slika 1, 2)
- minimize to try (slika 2)
- start timed Captured (slika 3)
- ...
- stop timed captured
- restore capture window ; Finish
- shranjevanje (.wnk)

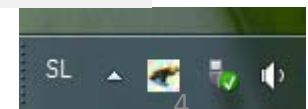
Slika 1



Slika 2



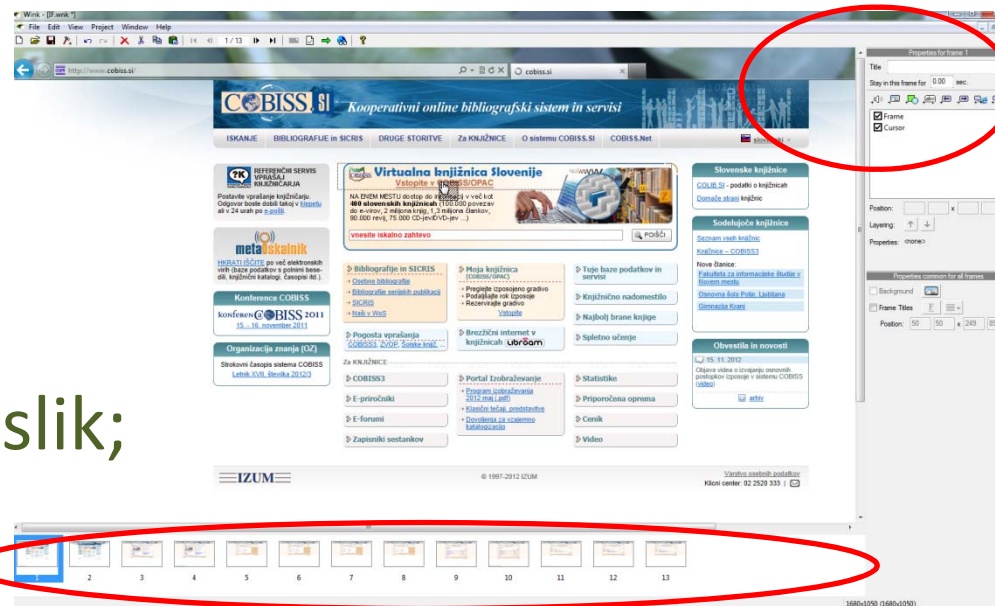
Slika 3



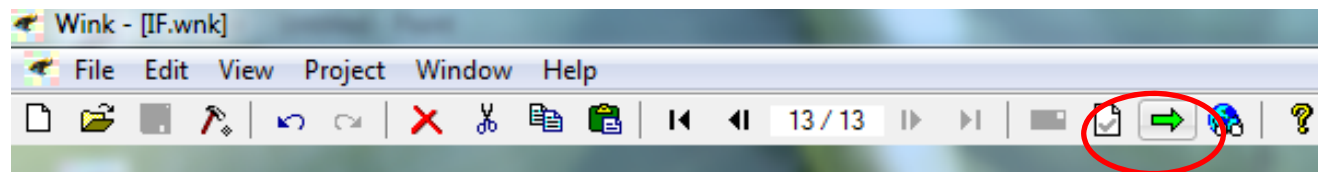


Urejanje .wnk:

- brisanje nezaželenih slik;
- prehodi med slikami;
- dodajanje besedila.



Render



Generirata se datoteki v .swf in .html formatu.



Za posredovanje je pomembno:

- da imata obe datoteki isto ime in
- da je ime brez presledkov oz. s podčrtajem „_“.

Na spletno stran posredovati obe datoteki (.swf in .html), v isto mapo! Povezava se kreira na html.